



INCLUSIV

Cycle 3 – Architecte d’Applications Numériques

Aucune description

Niveau : MasterClass

Prix : à partir de 0,00 Ar HT

Durée : jours | heures

Place : personnes

Sessions

Objectifs de cette formation

- Appréhender les besoins clients en matière d’applications à base d’architectures distribuées pour définir et en évaluer l’opportunité
- Modéliser le métier sur la base des processus métiers, des données, des états et transitions, des traitements
- Concevoir le système applicatif sur la base des besoins fonctionnels et techniques précédemment énumérés et modélisés tout en optimisant l’architecture de l’application

- Formaliser des préconisations en définissant les solutions d'infrastructures logicielles à mettre en œuvre et les composants à développer
- Dimensionner les projets de manière à garantir la robustesse des solutions techniques sur la base de solutions d'architectures distribuées à base de services
- Produire les socles technologiques (outils, méthodes, patrons, Framework) pour optimiser et industrialiser le travail des développeurs sur des plates formes complexes
- Définir les normes, les bonnes pratiques et les procédures de développement et d'intégration
- Fixer les démarches de tests et les critères de qualité et vérifier leur bonne application pour assurer la fiabilité des développements

Programmes de cette formation